



JUILLET 2024

Fiche d'inscription

ALSH 9-11 ANS (CM1-CM2) - LE PASS'AGE
8 JUILLET AU 2 AOÛT 2024

Merci de remplir cette fiche d'inscription, de l'envoyer **à partir du 10 juin** par mail (lepassage@leffarmor.fr) ou de nous la déposer dans la boîte aux lettres du Pass'Age, 1 rue du collège 22170 Châtelaudren-Plouagat, jusqu'au **vendredi 28 juin 2024**.

Les inscriptions sont également possibles sur place ou via le portail Familles.

A NOTER : Si votre enfant n'est pas venu sur l'année scolaire, merci de

renseigner également la fiche de renseignements 2023-2024 et de joindre une copie des vaccins (DT polio).

Pour une 1^{ère} inscription, merci de prendre rendez-vous au Pass'Age pour plus de renseignements sur le fonctionnement.

Prix d'une journée entre 6,24 € et 17,72 € en fonction de votre quotient familial pour les habitants de Leff Armor. Hors Communauté de communes, le prix d'une journée varie entre 18 € et 34,08 €.

Nom de l'enfant : **Prénom de l'enfant :**

Date de naissance : Classe année scolaire 2023/2024 :

Ecole/Commune : Adresse mail des parents (en lettres majuscules) :
.....@.....

Adresse postale :

Téléphone : ou

JOURNÉES OU 1/2 JOURNÉES DE PRÉSENCE DE VOTRE ENFANT (pas de minimum de jour) :

Cochez vos choix

Juillet/Août Semaines	Lundi		Mardi		Mercredi		Jeudi		Vendredi	
	Matin	AM	Matin	AM	Matin	AM	Matin	AM	Matin	AM
du 8 au 12										
du 15 au 19										
du 22 au 26										
du 29 au 2										

Votre enfant s'inscrit en amont aux journées de présence souhaitée (**entière ou demi-journée**). Pas d'inscription par activité. Le jeune choisira le jour même son activité.

TRANSPORT : Mon enfant prendra le car navette : Oui Non

Si oui, merci de préciser l'arrêt :

Et la fréquence : Le matin Le soir

Attention ! La garderie aura lieu uniquement au Pass'Age (7h30/18h30)


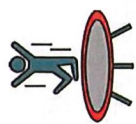

Vous serez tenu informé par mail de la validation ou non de votre inscription, dès le retour de cette fiche.




LOISIRS 9/11 ANS Du 8 juillet au 2 août- PASS'AGE (CM1-CM2)

Merci de remplir la
fiche d'inscription avec
la présence de votre
enfant

L'inscription se fait à la présence JOURNEE ou DEMI-JOURNEE

Le jeune choisira son activité le matin même. Programme donné à titre indicatif, pouvant évoluer en fonction de la météo, des effectifs.

Sem 1	Lundi 8	Mardi 9	Mercredi 10	Jeudi 11	Vendredi 12
MATIN 9h/12h	Accueil et jeux  Koh Lanta	<u>Journée</u> Loudeac Trampoline à L'indoor Games 	Cuisine	Tennis de Table	<u>Journée</u>  Grand jeu Koh Lanta
	Mix Basket - Hand		Porte Clefs	Time's up	
APRES MIDI 14h/17h	Jardin	Jeux à Aquarev	Pêche	Jeux des Numéros	
	Totem	Basket	Peinture à Numéro	Paper Toys	

Sem 3	Lundi 22	Mardi 23	Mercredi 24	Jeudi 25	Vendredi 26
MATIN 9h/12h	Accueil et jeux  Hawaii	Kinball	Moulin à vent	<u>Journée</u> Morieux 	Sky egg
		Restons Zen	Jeux de relais		
APRES MIDI 14h/17h	Citadelle	Couronne d'été	Pêche	Accrobranche Prévoir une tenue sportive 	Création d'une maquette
	Collier de fleur	Cups Challenge	Jeux d'opposition		
	Théâtre	Jeux sportifs	Bracelet		

Soirée en Musique le **Mardi 23 juillet de 17h30 à 21h30 au Pass'age**

Sem 2	Lundi 15	Mardi 16	Mercredi 17	Jeudi 18	Vendredi 19
MATIN 9h/12h	Accueil et jeux  Dessin animé	Puzzle Art	<u>Journée</u> Jugon les Lacs Aquapark 	Cuisine	Carnet secret
		Défis fou		Ultimate	Randonnée jeux de pistes
APRES MIDI 14h/17h	Jeux et baignade à la plage	Poule Renard Vipère	Parcours gonflable aquatique	Silhouette déco	Jeux de Cerceaux
		Balade Récup'	Test nautique obligatoire	Fresque d'été	Grand jeu Dessin Animé 
		Création de Masques		Thèque	Médiacentre

Sem 4	Lundi 29	Mardi 30	Mercredi 31	Jeudi 01	Vendredi 2
MATIN 9h/12h	Accueil et jeux  Far West	<u>Journée</u> Bégard 	Jeux de balles	Attrape rêves	<u>Journée</u> Grand jeu du Far West 
	Loup Garou du Far West		Pot à crayons	Thèque	
APRES MIDI 14h/17h	Hôtel à insectes	Prévoir une tenue sportive et des affaires de piscine	Mimes	Jeux et baignade à la plage 	Prévoir une tenue sportive
	Jeux de relais		Jeux et baignade à la plage	Douanier Contrebandier	
				Plastique fou	

INFOS PRATIQUES



Horaires du centre : 9h-17h

Garderie : 7h30-9h et 17h-18h30 au Pass'age à Châtelaudren - Plouagat

Pas de garderie sur les accueils -3/9 ans de Plélo, Plouagat et Boqueho

Directeurs : Fanny LE BAIL : 06 79 82 79 48

Attention Nouveaux tarifs

Résidents du territoire de Leff Armor et enfants scolarisés sur le territoire		Hors territoire de Leff Armor y compris les enfants en vacances dans leur famille
TARIFS En fonction du Quotient Familial de la CAF et MSA : QF	Ressortissants CAF et MSA	
HEURE (ALSH et garderie)	0,156% du QF en cours avec plancher à 500 et un plafond à 1420 compris entre 0.78 € et 2.22 € 1 journée 8 heures	0,3% du QF en cours avec plancher à 750 et un plafond à 1420 compris entre 2.25 € et 4.26 € 1 journée 8 heures
JOURNEE ALSH (repas compris)	compris 6.24 € (Q.F ≤500) et 17.72 € (Q.F ≥1420)	compris 18 € (Q.F ≤750) et 34.08 € (Q.F ≥1420)

INSCRIPTIONS / PAIEMENT

Inscription : Par mail à partir du 10 juin jusqu'au 28 juin sur l'adresse : lepassage@leffarmor.fr (Nous renvoyer la fiche d'inscription avec les dates de présence de votre enfant), ou via le Portail famille.

Inscription à la ½ journée ou journée. Votre enfant choisira son activité le matin même.

Mode de paiement : chèque, espèces, Césu, chèques vacances, prélèvement automatique.

Le programme est susceptible d'être modifié en fonction des inscriptions, de la météo.

TRANSPORT

Navettes 1 euros le trajet

Horaires des navettes :

Commune	Matin	Soir	Commune	Matin	Soir	Commune	Matin	Soir
Plouvara	8h35	17h35	St Pever	8h20	17h35	Châtelaudren	8h15	17h35
Lanrodec	8h50	17h20	St Fiacre	8h30	17h25	St Nicolas	8h25	17h25
Boqueho	9h00	17h10	Bringolo	9h05	17h00	Tregomeur	8h35	17h15
			St Jean	9h10	16h55	La corderie	8h40	17h10
			Plouagat	9h15	16h50	Plélo	8h50	17h00

Accueil de Loisirs - Le Pass'Age 9/11 ans (CM1-CM2)

Du 8 juillet au 2 août 2024

Un accueil de loisirs est un lieu de vie collective, d'expérimentation de la vie citoyenne, permettant de se confronter à d'autres règles. Chaque temps d'animation est placé sous l'autorité d'un animateur

